Değerli Öğretmen Arkadaşlar,

Geleneksel Çocuk Oyunları Şenliğindeki yapılacak oyunlarla ilgili gelen sorular karşısında verilmiş olan cevapları sizler için derlemiş bulunmaktayız. Amacımız özellikle okullararası yarışmalarda kural ve uygulama birlikteliğini sağlamaktadır. Böylece yarışmaların daha objektif daha adaletli ve eşit şartlarda geçmesini sağlamış oluruz. Sizlerde aşağıda yazan soruların dışında sormak istediklerinizi bizlere iletebilirsiniz. Sizlere şimdiden başarılar diler, yarışmaların kazasız belasız sağlıklı şekilde geçmesini temenni ederiz.

 Adapazarı İlçesi Organizasyon Komitesi

2.SINIFLAR : YAĞ SATARIM BAL SATARIM OYUNU

Soru: Mendil bir oyuncunun kutucuğuna en fazla kaç kere konur?

Cevap: En fazla iki kez konur. Sonra kutucuğa uyarıcı( duba,kuka, tabak vb.) araç konur. Böylece mendilin buraya konulmayacağı öğrenciler tarafından da anlaşılır.

Soru: Mendilin kutucuğa konulup konulmadığını öğrenci nasıl tespit eder?

Cevap: Öğrenci sadece başını yana çevirerek rakibini takip edebilir. Vücudun çevirerek arkaya kesinlikle bakamaz.

Soru: Öğrencilerin sıralara yerleşiminde belli bir düzen varmıdır?( Kız-erkek-kız , kız-kız erkek-erkek vb.)

Cevap: Dilediğiniz öğrenciyi (kızı-erkeği) size düşmüş olan kutucuğuna oturtabilirsiniz.( tabiki 1 3 5 7 9, 2 4 6 8 12 kuralına göre)

Soru: Çizgilere Basan sporcuya ne olur?

Cevap: Yapılan saha ölçülendirmelerinde çizgiler oyun alanına dahildir. O yüzden oyun devam eder. Ne zaman dışarı basar ise oyunu kaybeder( Tek ayak içeride olsa bile)

Soru: Mendil, Kutucuğun çizgisine konursa ne olur?

Cevap: Çizgiye konan mendil içeride sayılır. İçeri atılıp, dışarı çıkarsa hata sayılır, puan diğer takıma yazılır.

3.SINIFLAR: MENDİL KAPMACA OYUNU

Soru: Yan çizgiye basan sporcuya ne olur?

Cevap: Çizgiler oyun alanına dahildir. Basarsa problem yok, tek ayakla geçse bile elenir.

Soru: Hücumcu-Savunmacı kavramı nedir?

Cevap: Hücumcu mendili alıp kaçması gereken oyuncuyu, savunmacıda mendili alan hücumcunun kendi kalesine kaçmasını engelleyen oyuncuyu temsil eder. Fakat savunmacı önce giderse o da mendili alıp beklemeden kaçabilir. Çember içinde sadece hücumcu mendille bekleyebilir.

Soru: Mendille koşan kişi; rakip sahadan dışarı çıkarsa ne olur?

Cevap: Elenir.

4.SINIFLAR: KALELİ YAKAN TOP OYUNU

Soru: Vurucular topu yan taraftan dışarı atar ise ne olur?

Cevap: Topu yine vurucular kullanır.

Soru: Vurucuların ayağına çarpan top kaçan oyuncuya gelirse ne olur?

Cevap: Kaçanlar vurulmuş sayılmaz. Ayrıca top kaçanların sahasında ise ,kaçanlar topu alıp vuruculara topu atabilir.

Soru: Ortada kaçan oyuncular taktik icabı vurulabilir mi ya da en iyi oyuncunun önüne geçebilir mi?

Cevap: Hayır geçemez. Takım oyuncuları uyarılır. Aynı durum devam ederse o takım seti kaybeder.

Soru: Son oyuncuda 12 ye kadar sayma varmıdır?

Cevap: Hayır yoktur. Son oyuncu vurulana kadar oyun devam eder?

Soru: Sona kalan oyuncuda atanları vurabilirmi?

Cevap: Tabiki vurabilir.

İLETİŞİM BİLGİLERİ

OYUN VE KURAL BİLGİLERİ İÇİN: RECEP KARAMEHMET 05327139800

OKUL KURUM KODU, ŞİFRESİ VE LİSANS İÇİN:

NUMAN SAVUR BİLGİ İŞLEM SAKARYA GHSİM 05558374941

ÖZGÜRÇETİNKAYA BİLGİ İŞLEM SAKARYA GHSİM 05398483098

UYGULAMA VİDEOLARI İÇİN

[www.**gelenekseloyun**.**org**](http://www.gelenekseloyun.org)

NOT: VİDEOLARDAKİ OYUNLARDA FARKLI KURALLAR OLABİLİR. SİZE VERİLEN KURALLAR GEÇERLİDİR.